

CURSO SCRATCH

1. Descripción del curso:

Scratch es un lenguaje de programación que facilita crear historias interactivas, juegos y animaciones y compartir sus creaciones con otras personas en la Web. Esta aplicación, que forma parte del software de las XO y también se utiliza con otros sistemas operativos, ofrece posibilidades educativas a través de un entorno que hace que la programación sea más atractiva y accesible para todo aquel que se enfrente por primera vez a aprender a programar.

2. Duración:

Total de Sesiones: 5

Total en Horas: 10

3. Inversión:

S/. 81.00 nuevos soles

4. Objetivos:

El participante al finalizar el curso será capaz de:

- ✓ Conocer el entorno de trabajo del programa Scratch.
- ✓ Conocer las operaciones que se pueden realizar con sprites.
- ✓ Administrar archivos en Scratch.

5. Silabus del curso Scratch

Introducción a Scratch

- ✗ Definición.
- ✗ Aprendiendo con scratch.
- ✗ Descarga e instalación.
- ✗ Reconocimiento del entorno.
- ✗ Estructura de un WebQuest.
- ✗ Operaciones con objetos.
- ✗ ¿Cómo guardar un proyecto Scratch?

Sesión 2

Primeros pasos con Scratch

- ✗ Trabajando con objetos.
- ✗ Disfraces.
- ✗ Escenario.
- ✗ Iniciar movimiento.

Sesión 3

Agregando Interactividad

- ✗ Efectos.

- ✗ Crear diálogos y pensamientos
- ✗ Sonidos.
- ✗ Generar movimiento con el teclado.
- ✗ Repetir la acción indefinidamente.

Sesión 4

Programando Scratch

- ✗ Iniciemos.
- ✗ Comentarios.
- ✗ Bloques
- ✗ Aprendiendo a programar.

Sesión 5

Importación y Publicación

- ✗ Importar un proyecto al proyecto en el que estamos trabajando.
- ✗ Compartir proyectos Scratch.
- ✗ Crear un ejecutable (EXE).